

Contenido

Agradecimientos	xvii
Introducción	xix

PARTE I PRIMEROS PASOS CON EL WEB

1. Introducción al Web	3
La Internet	3
¿Qué es el World Wide Web?	6
¿Qué tipo de computadora se necesita?	7
¿Qué equipamiento o software extra es necesario?	8
2. Conexión a Internet	11
Tipos de conexiones	11
Cuentas de la interfaz de órdenes y la temida palabra «U»	13
La conexión gráfica: Cuentas SLIP y PPP	14
Paquetes globales	16
Servicios de información	16
Búsqueda de un proveedor de servicios Internet	17
Grandes suministradores de servicios Internet	17
Comparación de precios y servicios	18
Pago de la cuenta	19
Correo electrónico en la autopista de la información	20
Correo electrónico con una cuenta de la interfaz de órdenes	21
Correo electrónico con una cuenta SLIP o PPP	22
Elección del módem adecuado	23
Módem interno frente a externo	23
Estándares del módem	24

Obtención del software y establecimiento de la conexión	25
Aspectos básicos	25
Windows 3.1 y Windows para trabajo en grupo	28
Windows 95 y OS/2 Warp	30
Macintosh	30
3. Soluciones globales para conectar con Internet	33
Windows 95	34
Clasificación de opciones	34
Conexiones de red con Windows 95	35
OS/2 Warp Connect	43
NetCruiser de Netcom	46
Paquetes de conexión TCP/IP de Windows 3.1	49
4. Acceso al Web a través de servicios interactivos	51
Acceso a Internet a través de servicios interactivos	52
America Online	54
CompuServe	56
Microsoft Network	60
Prodigy	62
5. Utilización de exploradores Web	65
¿Qué es un explorador?	65
¿Qué buscar en un explorador?	71
Composición compatible	71
Utilización de los servicios Internet	72
Cache	73
Facilidad de uso	74
Características de seguridad	76
Instalación y configuración de un explorador	76
Opciones básicas	77
Cache	80
Estilos y fuentes	80
Aplicaciones de asistencia	81
Exploradores para todos los sistemas y gustos	83

PARTE II
CREACION DE PAGINAS WEB

6. Cómo tejer un mejor Web	87
El fenómeno de la página de inicio	87
La estera de bienvenida	88
La vía de acceso corporativa	89

Cómo hacer un buen Web	90
Cómo atraer al explorador accidental	91
Imágenes y sonido	92
La magia del color	94
Creación de un Web de páginas	96
Diseño de arriba a abajo (descendente)	96
Cómo sacar el mayor partido al medio: Hipertexto	99
Diseño para multimedia	100
7. El lenguaje del Web-HTML	101
¿Qué es HTML?	101
Versiones de HTML	104
HTML niveles 0 y 1	105
HTML nivel 2	105
HTML nivel 3	106
Extensiones no estándar	108
Pautas para el futuro	108
8. Definición de una página HTML	109
Formatos de archivo y herramientas de edición	109
El prólogo	111
La sección de cabecera	112
Títulos	112
Algunas nociones sobre anclas	113
Vínculos (Links)	115
Base	118
Insindex	119
Otros elementos de cabecera	120
9. Formateado de texto y visualización de caracteres especiales	123
Formateado de texto	123
Cabeceras	124
Texto y párrafos	127
Saltos de línea y espacios de no interrupción	129
Tabuladores horizontales	131
Líneas de regla	132
Listas	134
Texto preformateado	140
Atributos a nivel de carácter	141

10. Novedades con HTML 3	147
Atributos nuevos para las antiguas etiquetas	148
Los nuevos atributos comunes	148
Otros atributos nuevos	150
Estudio más profundo de algunos elementos	155
Tablas	159
Elementos de una tabla	159
Definición de una tabla	160
Un mayor control sobre las tablas	162
¡Utilice su imaginación!	167
Matemáticas y hojas de estilo	169
Fórmulas matemáticas en HTML 3	169
Hojas de estilo	170
11. Anclas: La referencia cruzada de hipertexto	175
Vinculación a otras páginas	175
El localizador uniforme de recursos (URL)	176
Directorios y páginas implícitas	178
Vinculación a páginas locales	181
Vinculación a otras partes de la misma página	184
Utilización de imágenes gráficas como focos hipertexto	185
Vinculación a servidores FTP	187
FTP anónimo	187
FTP no anónimo	189
URL de archivos	190
Vinculación a servidores Gopher	191
Vinculación a los servidores de noticias Usenet	193
Vinculación al sistema de correo de Internet	193
12. Trabajo con objetos multimedia	195
Temas avanzados de imagen	195
Imágenes transparentes	195
Imágenes GIF entrelazadas	199
Incorporación de multimedia a las páginas	200
Configuración de exploradores para los medios externos	200
Imágenes externas	203
Cómo trabajar con sonido	205
Cómo trabajar con vídeo	208

13. Formularios e interfaces de pasarela	213
Interfaces de pasarela	213
Dos tipos de interfaces	214
Un comentario sobre los ejemplos	217
Un programa CGI simple y no interactivo	218
Peticiónes basadas en documentos	222
Interfaces basadas en formularios	228
Formularios	235
El elemento formulario	235
Tipos de campos	237
Botones	242

PARTE III

TEMAS AVANZADOS DEL WEB

14. Herramientas para la composición de páginas HTML	247
Herramientas para la composición de páginas Web	248
Editores gráficos	249
Internet Assistant de Microsoft	250
ANT_HTML	252
WebAuthor de Quarterdeck	252
Modos de asistencia Emacs	253
Live Markup	253
Editores de párrafo	253
WebEdit	253
HoTMetaL de SoftQuad	254
Otros editores de párrafo	254
Convertidores	255
15. Búsqueda de un punto de inicio para sus páginas	257
Alquiler de un punto de inicio para su Web	258
Cómo dar publicidad a su Web	260
16. Conexión de red con Internet	265
Cómo hacer todo interactivo	265
Consideraciones sobre la red	266
Construcción de una red desde los cimientos	273

Seguridad de red	279
La primera línea de defensa	282
Construcción de una fortaleza	285
Cortafuegos	286
Restricción del acceso a su servidor Web	288
Seguridad con Windows 95 y Windows NT	289
17. Conexiones de alta velocidad a Internet	291
Tipos de conexiones de alta velocidad	291
Líneas de alquiler	291
Repetición de tramas	293
ISDN	293
Coste global	293
Aumento de la velocidad con ISDN	296
¿Qué es ISDN?	296
Clasificación de las opciones ISDN	297
Equipamiento necesario	298
18. Servidores Web	305
Servidores Web	305
¿Es necesario un servidor Web?	306
¿Tiene los requisitos necesarios?	306
Implementación de un servidor Web en su sistema	308
Más servidores Unix	314
Servidores Web para otros sistemas operativos	316
Creación de mapas de imágenes	317
Creación de la imagen GIF	319
Creación del mapa de imágenes	320
Implementación del mapa de imágenes	323
Recopilación de estadísticas para su Web	326
19. Cómo hacer negocios en el Web	331
Costes y beneficios de establecer una presencia Web	331
Ideas generales de negocios para el Web	332
Promoción institucional y de negocios	334
Promoción de producto o servicio	337
Servicios de asistencia técnica y atención al cliente	339
Cómo ayudar a sus lectores a desenvolverse	343
Negocios relativos a computadoras y a Internet en el Web	345
Proveedores de servicios Internet	345
Servicios del World Wide Web	346

Empresas de suministro de productos	347
Empresas de computadoras y software	348
La última palabra	350
Catálogo. Guía de negocios en el Web	351

PARTE IV
APENDICES

A. Códigos HTML	505
B. Software gratuito e información en Internet	511
Indice	519