

ÍNDICE

Tema 1: Empezando con FreeHand

CAPÍTULO 1

CAPÍTULO 1

INTRODUCCIÓN

¿Qué es FreeHand? Instalación	5
Entrada y salida del programa	6
<i>Entrada a FreeHand</i>	6
<i>Salida de FreeHand</i>	7
El interface de FreeHand	8
<i>Descripción del interface</i>	9
<i>Elementos del interface</i>	10

CAPÍTULO 2

CAPÍTULO 2

GESTIÓN DE ARCHIVOS

Crear un archivo	11
Modificar un archivo existente	12
Almacenar el trabajo	12
Importar de otros formatos	13
Exportar a otros formatos	15
Obtener un informe de un diseño	15

CAPÍTULO 3

CAPÍTULO 3

EMPEZAR UNA ILUSTRACIÓN

¿Cómo empezar una ilustración?	17
Guías, cuadrícula y ajustes	19
<i>Guías</i>	19
<i>Cuadrícula</i>	21
<i>Ajustes</i>	21
Organizar los trabajos	22

CAPÍTULO 4

CAPÍTULO 4

VISUALIZAR DOCUMENTOS

El zoom de FreeHand	25
Modos de visualización	26
Visualización de la ayuda	27
Autoevaluación	28
Solución autoevaluación	30

Tema 2: Herramientas básicas de diseño

CAPÍTULO 1

CAPÍTULO 1

HERRAMIENTAS BÁSICAS DE DISEÑO

Barra de herramientas principal	37
Puntero	38
Texto	42

CAPÍTULO 2

CAPÍTULO 2

FORMAS PARA EL DISEÑO

Rectángulos y polígonos	43
<i>Rectángulos</i>	43
<i>Polígonos</i>	44
Elipses y circunferencias	46
Rellenar las formas	47
<i>¿Cómo rellenar un trazado?</i>	47
<i>Tipos de relleno</i>	49

CAPÍTULO 3

CAPÍTULO 3

HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Líneas	55
Mano alzada	56

Pluma	57
Estilo libre	59
Curva Bézier	60

CAPÍTULO 4

UTILIZAR LAS HERRAMIENTAS DE DIBUJO BÁSICO

Tipos de puntos de trazado	63
¿Cómo trabajar con los manejadores de puntos?	65
¿Cómo modificar un trazado?	66
Autoevaluación	68
Solución autoevaluación	70

Tema 3: Herramientas de edición

CAPÍTULO 1

OPERACIONES DE EDICIÓN

Deshacer y rehacer operaciones	77
Copiar, cortar y pegar	81
Cortar y pegar de forma especial	83
<i>Pegar delante y detrás</i>	83
<i>Cortar contenido y pegar dentro</i>	83
<i>Copiar y pegar atributos</i>	86
Borrar	86
Clonar y duplicar	88
Seleccionar, buscar y reemplazar elementos	90
<i>Seleccionar objetos</i>	90
<i>Buscar y reemplazar texto</i>	93
<i>Buscar y reemplazar gráficos</i>	95
Recuperar	98

CAPÍTULO 2

TRABAJAR CON OTROS PROGRAMAS

Editar con software externo a FreeHand	99
--	----

Vínculos con otros programas	101
Autoevaluación	104
Solución autoevaluación	106

Tema 4: Herramientas de tratamiento de texto

CAPÍTULO 1

TRABAJAR CON TEXTO

Concepto	111
Especificaciones tipográficas del texto	111
<i>Fuente</i>	111
<i>Cuerpo</i>	112
<i>Alineación</i>	113
<i>Estilo</i>	113
<i>Interlineado</i>	114
<i>Separación entre caracteres</i>	114
<i>Efectos</i>	115
<i>Dar color a un texto</i>	115
Editor de texto	116

CAPÍTULO 2

BLOQUES DE TEXTO

Tipos de bloques de texto	117
Crear un bloque de texto	117

CAPÍTULO 3

OPERACIONES CON BLOQUES DE TEXTO

Redimensionar un bloque de texto	119
Desplazar un bloque de texto	119
Contornear un bloque de texto	120
Vincular bloques de texto	120
Crear filas y columnas	121
Trabajar con tabulaciones y sangrías	121

CAPÍTULO 4

CAPÍTULO 4

TRANSFORMACIÓN Y CORRECCIÓN DE TEXTO

Corrección ortográfica	123
Buscar y cambiar texto	123
Tratamiento de caracteres especiales	124
Transformaciones del texto	125
<i>Rodear un objeto con texto</i>	125
<i>Convertir texto en trazado</i>	125
<i>Disponer texto en torno a un trazado cerrado</i>	125
<i>Disponer texto en torno a un trazado abierto</i>	125
<i>Disponer texto dentro de un trazado</i>	125
Autoevaluación	126
Solución autoevaluación	129

Tema 5: Herramientas avanzadas de diseño

CAPÍTULO 1

CAPÍTULO 1

TRANSFORMACIONES DEL TRAZADO

Giro	135
Reflexión	135
Escala	138
Distorsión	139
Crear formas con trazados compuestos	140

CAPÍTULO 2

CAPÍTULO 2

OTRAS MODIFICACIONES Y ZOOM

Cuchilla	143
Trazado automático	144
<i>Herramienta de trazado automático</i>	144
<i>Proceso de vectorización</i>	145
Zoom	146
Autoevaluación	147
Solución autoevaluación	150

Tema 6: Elementos auxiliares, el Color y el menú Xtras

CAPÍTULO 1

CAPÍTULO 1

ELEMENTOS AUXILIARES

Barras de herramientas	155
<i>Opciones de las "Barras de herramientas"</i>	155
<i>Personalizar las "Barras de herramientas"</i>	155
Inspectores	156
<i>Inspector de objeto</i>	156
<i>Inspector de trazo</i>	156
<i>Inspector de relleno</i>	157
<i>Inspector de texto</i>	159
<i>Inspector de documento</i>	160
Paneles	160
<i>Panel de capas</i>	160
<i>Panel de estilos</i>	161
<i>Panel lista de colores</i>	162
<i>Panel paleta de colores</i>	163
<i>Panel de matices</i>	164
<i>Panel medios tonos</i>	164
<i>Panel alinear</i>	164
<i>Panel transformar</i>	164
Xtras	165
<i>Herramientas Xtras 1</i>	165
<i>Herramientas Xtras 2</i>	166
<i>Notas</i>	167
<i>Operaciones 1</i>	167
<i>Operaciones 2</i>	169

CAPÍTULO 2

CAPÍTULO 2

XTRAS

Clasificación básica de Xtras	171
<i>Animar</i>	171
<i>Borrar</i>	172
<i>Colores</i>	172
<i>Crear</i>	172
<i>Deformar</i>	173
<i>Gráfico</i>	173

<i>Operaciones de trazado</i> ¹	174
<i>Otros</i>	175
<i>Simplificar</i>	175
Administración de Xtras	175
Autoevaluación	176
Solución autoevaluación	180

Tema 7: Imprimir trabajo y otras opciones

CAPÍTULO 1

CAPÍTULO 1

IMPRESIÓN FINAL

Especificación de impresora	187
El proceso de impresión	188
Opciones de impresión PostScript	191

CAPÍTULO 2

CAPÍTULO 2

OTRAS OPCIONES

Preferencias	193
<i>General, Objeto, Texto</i>	193
<i>Documento, Importar/Exportar, Corrección ortográfica</i>	194
<i>Colores, Paneles, Visualización</i>	195
Canal Alfa	196
Autoevaluación	199
Solución autoevaluación	200

Tema 8: Novedades en FreeHand 9.0

CAPÍTULO 1

CAPÍTULO 1

EDICIÓN Y COMPOSICIÓN DE PÁGINAS

Publicación como HTML	203
-----------------------------	-----

Copia especial y pegado especial	207
Herramienta página	208
<i>Mover, añadir, duplicar y eliminar una página</i>	208
<i>Cambiar el tamaño y la orientación de una página</i>	212

CAPÍTULO 2

CAPÍTULO 2 **IMPORTACIÓN Y EXPORTACIÓN**

Importación de CorelDRAW 7 y 8	217
Importar y exportar PDF	219
Exportación de animaciones Flash y suavizado Flash	223
Importación y exportación de Photoshop	224

CAPÍTULO 3

CAPÍTULO 3 **DIBUJO**

Envolturas	231
<i>Aplicar, modificar y eliminar envolturas</i>	231
<i>Almacenamiento y eliminación de envolturas preestablecidas</i>	232
<i>Copiar trazados como envoltura o viceversa y visualizar el mapa de envolturas</i> ..	237
Símbolos e instancias	240
<i>Crear, duplicar y modificar símbolos</i>	240
<i>Liberar y eliminar símbolos</i>	245
<i>Crear y renombrar grupos e importar y exportar símbolos</i>	247
Nuevos comandos de selección	250
Edición de trazados	254
Herramienta de perspectiva	255
<i>Definir cuadrícula de perspectiva</i>	255
<i>Unir objeto en la cuadrícula de perspectiva</i>	259
<i>Eliminación de objetos de la cuadrícula</i>	261
Algo más sobre capas	261
Fusión de trazados agrupados	265
Control de precisión de la herramienta de "Mano alzada"	269
Herramienta "Trazar"	269
Autoevaluación	271
Solución autoevaluación	275

GLOSARIO

Glosario	281
----------------	-----