



BIBLIOTECA

# CONTENIDO

Introducción .....	xi
Estructura de Clipper 5.01 avanzado .....	xi
<b>1. El preprocesador .....</b>	<b>1</b>
Ventajas ofrecidas por el preprocesador .....	1
¿Qué es un preprocesador? .....	1
Elementos relacionados con el preprocesador .....	2
Archivo fuente (.PRG) .....	2
Archivo imagen de preprocesamiento (.PPO) .....	2
Constantes predefinidas .....	2
UDC (User Defined Command) — FDU (Funciones definidas por el usuario) .....	2
Directivas de procesamiento .....	2
Archivos Cabecera (Header) .....	2
Visión general .....	3
Generación del archivo imagen (.PPO) .....	3
Utilización de constantes predefinidas .....	3
# DEFINE .....	4
Pseudofunciones .....	6
Compilación condicional .....	8
Identificador del preprocesador .....	8
# IFDEF .....	8
# IFNDEF .....	9
Definición de un identificador durante la compilación .....	9
Eliminación de un identificador .....	11
Depuración del programa con el preprocesador .....	11
Creación de versiones de demostración con el preprocesador .....	11



BIBLIOTECA

Redefinición de variables .....	14
Archivos Cabecera (Header) .....	15
Directiva #INCLUDE .....	15
Archivos cabecera de CLIPPER .....	16
Archivo STD.CH .....	17
Funciones definidas por el usuario .....	17
Match-markers y sus variaciones .....	20
Regular match-marker .....	20
List match-marker .....	21
Restricted match-marker .....	22
Wild match-marker .....	23
Optional match-marker .....	24
Texto resultante .....	24
Literal Tokens .....	24
Words .....	24
Result-markers .....	25
Regular result-marker .....	25
Dumb stringify result-marker .....	25
Normal stringify result-marker .....	26
Smart stringify result-marker .....	27
Normal stringify result-marker .....	27
Blockfy result-marker .....	27
Logify result-marker .....	28
Cláusulas repetitivas .....	29
Archivos Cabecera (Header) .....	29
<b>2. Rmake .....</b>	<b>59</b>
Rmake .....	61
¿Cómo funciona? .....	61
Continuación... .....	63
Macros .....	64
La macro \$< .....	64
La macro \$** .....	65
Generalización de las reglas .....	65
Más macros .....	67
Macros definidas por el usuario .....	69
Más sobre macros .....	71
La orden Set y Rmake .....	71
Directivas .....	71
Directivas condicionales .....	72
Directivas de acción .....	73
Opciones de Rmake .....	74
/B Debugging Information .....	74

/D Define Macro .....	74
/I Ignore Execution Errors .....	74
/N Null Make .....	75
/S Search Subdirectories .....	75
/U Enable Comment Indicator .....	75
/W Show Warnings .....	75
/XS <número> .....	75
/XW <número> .....	75
Resumen .....	75
Mensajes de error .....	78
Mensajes de aviso .....	78
Errores en tiempo de ejecución .....	79
Errores fatales en tiempo de ejecución .....	79
<b>3. Funciones de bajo nivel .....</b>	<b>83</b>
Fcreate .....	84
Fclose .....	84
Fwrite .....	85
Fseek() moviéndose dentro del archivo .....	88
Lectura de bytes del archivo .....	91
Fread .....	91
Freadstr .....	95
Borrar un archivo .....	96
Ferase .....	96
Comprobación de operaciones .....	97
Ferror .....	97
Renombrar un archivo .....	98
Resumen de las órdenes y funciones de este capítulo .....	98
Fclose .....	98
Fcreate .....	99
Ferase .....	99
Ferror .....	99
Fopen .....	101
Fread .....	101
Freadstr .....	102
Frename .....	102
Fseek .....	102
Fwrite .....	103
<b>4. Configuración del entorno de trabajo .....</b>	<b>105</b>
Variables del DOS .....	105
Configuración de CONFIG.SYS .....	106

¿Y si no existe el archivo? Situación 1 .....	107
Situación 2 .....	110
<b>5. Bloques de código .....</b>	<b>117</b>
Macros .....	117
Variables .....	118
Expresiones .....	119
Bloques de código .....	119
Creación de un bloque de código .....	119
Utilidad de un bloque de código .....	120
Evaluación de un bloque de código .....	121
Bloques de código <i>versus</i> macros .....	121
Uso de parámetros .....	124
Bloques de código y matrices .....	126
Ascan .....	127
Asort .....	128
Asort(M) .....	128
Aeval() .....	128
Bloques de código y base de datos .....	129
Dbeval() .....	129
<b>6. Programación dirigida por los datos .....</b>	<b>133</b>
Programación Código-Fijo (Hard-Code) .....	133
Pros y contras .....	134
Utilización de matrices .....	141
¿Y los bloques de código? .....	146
Diccionario de datos .....	153
<b>7. Programación de plantillas .....</b>	<b>155</b>
¿Qué es una plantilla? .....	155
Ventajas de una plantilla .....	155
Cuándo utilizar una plantilla .....	156
Generadores de código .....	156
Generación de menús .....	160
Creación/Edición de archivos .....	184
<b>8. Creación de pantallas de ayuda .....</b>	<b>207</b>
Activación de la pantalla de ayuda .....	208
Ayuda genérica e interna .....	208
Ayuda modular interna .....	213

Ayuda interna orientada por variables .....	216
La orden SET KEY .....	223
Ayuda genérica externa .....	226
Ayuda externa orientada por variables .....	229
Creación de ayuda en línea .....	238
<b>9. Clases: el sistema de GET .....</b>	<b>249</b>
Conceptos fundamentales .....	249
Creación de un objeto .....	250
Acceso a una variable modelo exportable .....	250
Modificación de una VME .....	250
Envío de mensajes .....	250
Clase GET .....	251
El nivel READ .....	251
La opción COLOR .....	251
La opción WHEN .....	252
El nivel Readmodal() .....	252
Variables modelo exportables (Instance Variables) .....	254
Métodos .....	256
Métodos de modificación de estado .....	256
Métodos para desplazar el cursor .....	257
Métodos de edición .....	258
Métodos de introducción de texto .....	258
Creación de Gets anidados .....	260
Modificación del Get mediante las variables modelo .....	263
Desplazarse rápidamente .....	267
El programa GETSYS.PRG .....	268
La función GETREADER() .....	281
Modificación de GETSYS.PRG .....	282
<b>10. La clase TBROWSE .....</b>	<b>287</b>
Funciones de creación .....	287
Métodos de movimiento del cursor .....	289
Métodos diversos .....	290
La clase TBCOLUMN .....	291
Función de creación .....	292
Estabilización del objeto .....	294
Mejorar el código .....	296
Trabajando con colores .....	298
Modificación condicional del color de los datos .....	303
Resaltar una fila .....	304

¿Y el formateo de columnas? .....	306
<b>Modificación dinámica de TBROWSE .....</b>	<b>310</b>
Insertar columnas .....	310
Eliminación de columnas .....	313
Ocultar columnas .....	313
Desplazamiento de columnas .....	316
Suprimir un registro .....	318
Edición de datos .....	319
Edición de archivos indexados .....	323
Modificación de un campo clave .....	327
Consultar registros .....	330
Filtrar registros .....	334
BROWSE de varios archivos .....	342
TBROWSE relacionando archivos (uno para varios) .....	346
<b>11. La clase ERROR .....</b>	<b>355</b>
Tratamiento de errores .....	355
Errores de software .....	355
Errores de hardware .....	356
Errores del usuario .....	357
La clase ERROR .....	358
Función de creación .....	358
<b>Indice .....</b>	<b>369</b>